

Kwintesencja

Jeżeli osiągniesz te punkty, możesz nie robić dalszej części checklisty. Twój proces jest w porządku.

Dostarczanie **działającego, przetestowanego oprogramowania** co 4 tygodnie lub szybciej

Dostarczanie tego, czego **biznes potrzebuje** najbardziej

Proces jest **ciągle usprawniany**

Jasno określony **product owner (PO)**

PO **upoważniony** do priorytetyzowania

PO posiada **wiedzę** do priorytetyzowania

PO ma bezpośredni **kontakt z zespołem**

PO ma bezpośredni **kontakt z udziałowcami**

PO jest **jednogłośny** (jeśli rolę PO pełni zespół)

Zespół posiada **sprint backlog**

Wyraźnie widoczny

Codziennie **aktualizowany**

Przynależy wyłącznie do **zespołu**

Daily Scrum odbywa się

Uczestniczy cały zespół

Problemy i przeszkody są identyfikowane

Demo odbywa się po każdym sprincie

Pokazywane jest **działające, przetestowane oprogramowanie**

Informacja zwrotna trafia od udziałowców i PO

Określone **kryterium ukończenia (DoD)**

DoD jest **osiągalne** w ramach każdej iteracji

Zespół **przestrzega** DoD

Podstawa Scruma

Te punkty stanowią rdzeń Scruma. Bez nich prawdopodobnie nie powinieneś nazywać tego Scrumem.

Retrospekcja odbywa się po każdym sprincie

Kończy się konkretnymi **propozycjami** usprawnień

Niektóre propozycje są faktycznie **wdrażane**

Uczestniczy **cały zespół i PO**

PO posiada **product backlog (PBL)**

Najwyższe elementy są **spriorytetyzowane** pod względem wartości biznesowej

Najwyższe elementy są **wyestymowane**

Estymaty zapisane przez zespół

Najwyższe elementy w **PBL są na tyle małe, że mieszczą się** w jednym sprincie

PO rozumie **cel** wszystkich elementów backloga

Spotkania z planowaniem sprintu odbywają się

Uczestniczy PO

PO dostarcza **aktualny PBL**

Uczestniczy **cały zespół**

Kończy się **planem sprintu**

Cały zespół wierzy że plan sprintu jest **wykonalny**

PO jest **zadowolony z priorytetów**

Iteracje o stałej długości

Długość iteracji **4 tygodnie lub krócej**

Zawsze **kończą się na czas**

Praca zespołu **nie jest przerywana ani kontrolowana** z zewnątrz

Zespół z reguły **dostarcza to do czego się zobowiązał**

Członkowie zespołu **siedzą razem**

Maksymalnie 9 osób w zespole

nieoficjalna lista kontrolna Scrum



crisp
Henrik Kniberg

Rekomendowane ale nie zawsze niezbędne

Większość z nich będzie z reguły potrzebna, ale nie zawsze wszystkie. Eksperymentuj!

Zespół ma **wszystkie kompetencje** potrzebne do ukończenia elementów backloga

Członkowie zespołu **nie mają przypisanych specyficznych ról**

Iteracje **skazane na niepowodzenie** są przerywane jak najwcześniej

PO posiada **wizję produktu** w synchronizacji z PBL

PBL i wizja produktu są **wyraźnie widoczne**

Każdy z **zespołu uczestniczy w estymacji**

PO jest dostępny kiedy zespół estymuje

Relatywna **estymacja rozmiaru** (story points) zamiast czasu

Cały zespół zna najpoważniejsze 1-3 **przeszkody**

SM ma strategię na usunięcie najpoważniejszej przeszkody

SM jest skoncentrowany na usuwaniu przeszkód

Eskalowane do szczybla zarządczego jeżeli zespół nie może usunąć

Zespół ma **Scrum Mastera (SM)**

SM siedzi z zespołem

Elementy PBL są **zdekomponowane do zadań** w sprincie

Zadania w sprincie są **wyestymowane**

Estymaty dla wykonywanych zadań są **codziennie aktualizowane**

Prędkość jest mierzona

Wszystkie elementy planu sprintu mają **estymaty**

PO wykorzystuje prędkość do **planowania wydań**

Do prędkości uwzględnia się tylko elementy **ukończone**

Zespół ma **Burndown Chart dla sprintu**

Wyraźnie **widoczna**

Codziennie **aktualizowana**

Daily Scrum odbywa się każdego dnia, w tym samym miejscu i o tej samej godzinie

PO uczestniczy co najmniej kilka razy w tygodniu

Maksymalnie **15 minut**

Każdy członek zespołu **wie co robią inni**

Skalowanie

Niezbędne przy każdej próbie skalowania Scruma.

Wyznaczony **Główny Product Owner** (jeżeli jest więcej niż jeden PO)

Zależne zespoły robią **Scrum Scrumów**

Zależne zespoły **integrują w ramach każdego sprintu**

Pozytywne wskaźniki

Główne wskaźniki dobrego wdrożenia Scruma.

Jest zabawnie! Wysoki poziom energii

Praca w nadgodzinach jest sporadyczna i na zasadach wolontariatu

Dyskusowanie, krytykowanie i **eksperymentowanie** z procesem